



**Discente:**

**Tiago Henrique Paixão da Costa**

**Orientador:**

**Prof. Dr. Márcio Lima do Nascimento**

Este produto educacional é resultado da pesquisa de mestrado do discente Tiago Henrique Paixão da Costa, sob a orientação do Prof. Dr. Márcio Lima do Nascimento, com o tema da dissertação intitulado: **Estágio Go! Uma proposta de jogo de tabuleiro para a Pedagogia.**

O trabalho foi realizado no âmbito do Mestrado Profissional em Ensino do Programa de Pós-Graduação Criatividade e Inovação em Metodologias de Ensino Superior (PPGCIMES), do Núcleo de Inovação e Tecnologias Aplicadas a Ensino e Extensão (NITAE<sup>2</sup>), da Universidade Federal do Pará (UFPA).

O Jogo **Estágio Go!** É um jogo de tabuleiro que propõe um universo imaginário do ambiente escolar, no qual os jogadores, discentes de Pedagogia, participam de uma aventura de RPG, cuja narrativa envolve todos os integrantes do processo das disciplinas de estágio supervisionado do curso.

### Componentes do jogo:

- Manual de regras
- Cartas geradoras
- Tabuleiro
- Peões
- Dados
- Sinalizadores de Pontuação

### Conheça o Estágio Go!

Use o **QR Code** para acessar o conteúdo do jogo.



<https://drive.google.com/drive/u/2/folders/1qUvJP1nHvr-x5OpYYCPHrPUng6BRCWv>

O objetivo do **Estágio Go!** É ser uma ferramenta lúdica que promove uma experiência de compartilhamento de saberes entre os jogadores, criando um momento de imersão, reflexão e trabalho colaborativo diante de problemas reais do estágio de Pedagogia em ambiente escolar.



Programa de Pós-Graduação  
Criatividade e Inovação em  
Metodologias de Ensino Superior



NÚCLEO DE INOVAÇÃO E TECNOLOGIAS  
APLICADAS A ENSINO E EXTENSÃO



UFPA